

# Regelwerk Feierabendserver 2.4

## Übersicht:

§1.Spaß haben mit Respekt

§2.Feierabendserver Spielzeiten

§3.Serverleitung, Support, Techniker und Teamer

§4.Straßen, Feld- & Forstwege und Parkplätze

§5.Mutwilliges Behindern und/oder Schädigen

§6.Fahrzeuge & Geräte

§7.Terrain und Baumaßnahmen

§8.Forstwirtschaft

§9.Kauf / Verkauf von Feldern

§10.Produktion / systemrelevante Grundstücke

§11.Kredit

§12.Schlafen

§13.Aufträge

§14.Bugs / Spielfehler

§15.Streaming

§16.Paletten Limit

## **§1. Spaß haben mit Respekt:**

**Die wichtigste Regel!**

**Hab Spaß – aber nicht auf Kosten anderer!**

**Wir alle wollen eine gute Zeit haben, und das ist oberstes Gebot. Doch jeder Mensch ist unterschiedlich: Was für den einen Spaß bedeutet, kann für den anderen störend oder ernst sein. Deshalb gilt gegenseitige Rücksichtnahme. **Zudem ist es untersagt, den Server Frieden zu stören – sei es durch provokantes Verhalten, unnötige Streitigkeiten oder absichtliche Störungen des Gemeinschafts-Klimas.****

## **§2. Feierabendserver Spielzeiten:**

**Für den Feierabendserver gelten folgende Spielzeiten:**

**16 – 2 Uhr Wochentags (Montag - Donnerstag)**

**24 h am Wochenende (Freitag 16 Uhr bis Montag 2 Uhr)**

**Zusätzlich stehen jedem Spieler 5 Tage im Monat zum 24h Spielen zur Verfügung. Diese kann sich der Spieler frei einteilen. Es muss als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) angekündigt werden. Sollte man nicht alle Tage verbraucht haben, ist ein Mitnehmen in den neuen Monat nicht möglich!**

**Deutschlandweit einheitliche Feiertage zählen als freie Tage und können von jedem ohne Beantragen eines 24h Tages gespielt werden.**

## **§3. Serverleitung, CTO, Support und Teamer**

**Der Support ist der Oberbegriff für die einzelnen Rollen bei uns im Discord.**

**Das bedeutet, dass jeder im Support Team den Spielern im Rahmen seiner Rolle weisungsbefugt ist. Zusätzlich ist es möglich, dass die**

Serverleitung auch mal anderen aus dem Team eine Aufgabe delegieren kann und somit diese Person auch weisungsbefugt sein kann!

**@CTO** der CTO ist Teil der Serverleitung und ist auch als solche zu behandeln.

**@Supporter:** Erste Anlaufstelle für Anfragen von Spielern. Der **Support** ist anderen Mitgliedern weisungsbefugt; verantwortlich für die Umsetzung und Kontrolle von Regeln.  
Bindeglied zwischen Spielern und **Chef**.

**@Teamer:** Anlaufstelle für neue Mitglieder, Integration von Mitgliedern, Bindeglied zwischen Mitgliedern und **Support**.

#### **§4. Straßen, Feld-& Forstwege und Parkplätze**

Ein Abkürzen über fremde Felder und Wiesen ist nicht gestattet. Die Straßen müssen genutzt werden. Feld- & Forstwege zählen als Wege.

Parken ist auf den Straßen oder am Fahrbahnrand nicht gestattet. Es darf nur auf eigenen Landflächen oder den dafür vorgesehenen öffentlichen Parkplätzen geparkt werden.

#### **§5. Mutwilliges Behindern und/oder Schädigen**

Wer andere Spieler mutwillig behindert oder schädigt, muss mit einem Gespräch mit der Serverleitung rechnen.

Darunter fällt:

1. Das absichtliche Blockieren einer Produktion oder Verkaufsstelle , nur damit andere Spieler diese nicht betreiben oder diese Produkte nicht verkaufen können.

2. Das mutwillige Blockieren von Straßen, forst- und landwirtschaftlichen Wegen, auch wenn diese zwischen 2 eigenen Feldern verlaufen.
3. Gekaufte und gemietete Fahrzeuge und Geräte müssen Zeitnah von der Shopfläche entfernt werden.

## **§6. Fahrzeuge & Geräte**

### **§6.1 Fahrzeuge & Geräte andere Höfe**

Das Nutzen von Fahrzeugen oder Geräten anderer Höfe ist nur mit der Zustimmung des betreffenden Hofes gestattet.

Lohner bei einem Hof zu haben, ist keine Erlaubnis zum Nutzen der Fahrzeuge

## **§7. Terrain und Baumaßnahmen**

### **§7.1 Terrain**

Das Verändern von Terrain muss durch den Support genehmigt werden. Ein Antrag muss im Discord Channel [#anfrage-support](#) erfolgen.

### **§7.2 Baumaßnahmen und Texturierung**

Das Platzieren von Objekten und Texturierung kann durch jeden Hofleader entscheiden werden. Er muss nur zeitnah das Serverteam in Kenntnis gesetzt werden über das Vorhaben. Beim Bebauen von nicht Hofgrundstücken muss das Serverteam im voraus Informiert werden. Es kann jeder bauen, der seine baulichen Leistung dem Serverteam bewiesen hat. Dies wird durch die erste eigene Baumaßnahme gleich mitgeprüft und zählt auch für die folgenden Anträge.

## **§7.4 Produktionen**

- Das Platzieren von Produktionen ist als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) zu beantragen.
- Der Kauf von bereits verbauten Produktionen ist nicht gestattet.
- Jeder Hof darf insgesamt 10 Produktionen besitzen.
- Jeder Hof darf 5 Plantagen besitzen.
- Jeder Hof darf insgesamt 3 Bienenstöcke besitzen.
- Es dürfen nicht mehrere Produktionen einer Art Platziert werden, z.B. 4x Sägewerk.

## **§7.5 Limits und Verbote bei Baumaßnahmen**

- Das Zusammenlegen und Vergrößern von Feldern ist grundsätzlich verboten.
- Das Erstellen von Feldern ist nicht erlaubt!
- Das Platzieren von Generatoren ist nicht gestattet.
- Das Platzieren von Bäumen zum Fällen ist strengstens untersagt.
- Jeder Hof darf insgesamt 3 Tierställe oder Weiden besitzen.
- Grundstücke wo bereits Tierställe Silos oder andere Hofgebäude vorhanden sind dürfen nicht einfach gekauft werden ausnahmen sind über Ticket zur erfragen und können mit sonder auflagen genehmigt werden.

## **§8. Forstwirtschaft**

**Das Fällen von dekorativen Bäumen ist nicht gestattet bzw. nur aus besonderen Gründen zu beantragen.**

**Die Definition von dekorativen Bäumen bzw. Wirtschaftlichen Wäldern ist unter §8.1 Erläutert**

## **§8.1 Wirtschaftlichkeit von Wäldern**

### **§8.1.1 Nicht bestehen einer Wirtschaftlichkeit**

Eine Wirtschaftlichkeit von Bäumen ist nicht gegeben, wenn die Mindestmenge von 15 Bäumen in einem Gebiet nicht überschritten wurde.

### **§8.1.2 Antrag auf Fällungen**

Ein Antrag auf Fällung ist in jedem Fall zu stellen, wenn in §8.1.1 “Nicht bestehen einer Wirtschaftlichkeit” klar benannt wurde. Der Antrag ist als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) zu stellen.

### **§8.1.3 Verbot von Fällungen**

Ein Verbot zur Fällung von einzelnen Bäumen oder Baumgruppe ist gegeben, wenn sich diese direkt am Maprand befinden. Des Weiteren ist eine Fällung auf öffentlichem Grund strengstens untersagt.

### **§8.1.4 Einzelfallentscheidungen**

Einzelfallentscheidungen sind nur durch eine neutrale, weisungsbefugte Person des Teams durchzuführen. Die Einzelfallentscheidungen werden auf Basis des Gesetzes über die Wirtschaftlichkeit und auf Basis der Verhältnismäßigkeit getroffen.

## **§8.2 Blockieren durch Bäume**

**Das Aufräumen der Bäume von öffentlichen Straßen, Feld- und Forstwegen muss schnellstmöglich erfolgen.**

## **§8.3 Abtransport von Baumstämmen**

Zum Abtransport von Baumstämme müssen geeignete Geräte genutzt werden. Darunter zählen nicht: Taifun, Windenfahrzeuge & Zangenfahrzeuge

## **§9. Kauf / Verkauf von Feldern**

Felder müssen mindestens 3-mal bewirtschaftet werden, bevor sie verkauft werden dürfen.

Ein Kauf nur zum Ernten ist untersagt.

Das Kaufen von Feldern sollte erst in der Nähe vom Hof gekauft werden. Sollte der Abstand relativ gleich zu einem anderen Hof sein, muss der Kauf mit diesem abgesprochen werden.

## **§10. systemrelevante Grundstücke**

Die Absicht ein systemrelevantes Grundstücke wie z.B. Höfe zu kaufen muss min. 1 Woche vorher im Discord Channel #Talke über alles angekündigt werden. Dazu muss ein Konzept sowie der vorhersehbare Kauftag angegeben werden.

Es ist keine Reaktion vom Support nötig und kann am Kauftag erworben werden, sofern kein Widerspruch eingelegt ist. Ein sofortiger Kauf ist möglich, sobald die Hofleader der anderen Höfe den Kauf schriftlich absegnen.

## **§11. Kredit**

Die Kreditobergrenze beträgt maximal 700.000€, auch wenn das Spiel mehr zulassen sollte.

Es ist darüber hinaus möglich, bei dringenden Anliegen, weitere 150.000€ bei der Gemeinde als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) zu beantragen. Die Voraussetzung dafür ist ein voll ausgeschöpfter Kredit.

Das Zurückzahlen des Gemeindegredits muss schnellstmöglich und vorrangig vor weiteren Investitionen erfolgen.

## **§12.Schlafen**

Das Verwenden der Schlaffunktion zum Vorspulen der Zeit im Spiel an Hofgebäuden ist zu unterlassen. Sollte die Zeit nicht mit den vorgegebenen Zeiten übereinstimmen, so muss dies beim Support gemeldet werden. Bei einem kleinen (< 3 Stunden) Zeitunterschied ist das Schreiben einer Anfrage nicht notwendig. Im Normalfall wird die Zeit regelmäßig auf unsere interne festgelegte Zeit genau eingestellt.

## **§13.Aufträge**

Das Verwenden von Auftragsfahrzeugen für die Bewirtschaftung der eigenen und anderer Felder und Grünflächen ist nicht gestattet.

Aufträge sind zeitnah abzuschließen und dürfen nicht über Tage offen gelassen werden. Das Annehmen von Aufträgen für den nächsten Tag ist strengstens untersagt.

Es darf pro Person nur 1 offener Auftrag auf dem Hof sein. Sollte ein Auftrag noch aktiv sein, muss er zuerst abgeschlossen werden, auch wenn er von einem anderen Hofmitglied ist.

Das Abarbeiten von vielen Aufträgen an einem Tag ist aus Fairplay-Gründen nicht gewünscht.

## **§14. Bugs / Spielfehler**



Der Missbrauch von Bugs bzw. Spielfehlern ist untersagt. Falls ein Bug gefunden wird, muss der Support umgehend als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) informiert werden<sup>nshot</sup>).

### **§15. Streaming / Aufnahmen**

Das Streamen / Aufnehmen auf unserem LS-Server ist grundsätzlich erlaubt, muss aber als Ticket im Discord Channel [#anfrage-support](#) beantragt werden.

Hierfür müsst ihr vorab die Rolle Streamer im [#anfrage-support](#) beantragen.

Der Streamer / Youtuber muss sich vor den Stream/ Aufnahmen, die ausdrückliche Erlaubnis der anwesenden Mitgliedern einholen, ansonsten ist das Streamen/Aufnehmen nicht gestattet.

Der Streamer / Youtuber hat das Recht, Mitglieder ohne Absprache aus dem Sprachkanal zu entfernen, wenn sich das Mitglied nicht angemessen verhält.

### **§16. Palettenlimit (Vorübergehende Regelung bis das Problem gelöst ist)**

Um unnötige Paletten zu vermeiden, sollten die Produkte auf Verteilen gestellt werden.

Am Shop gekaufte Paletten sind unverzüglich abzuholen und einzulagern, bzw. in eine passende Maschinen über zuladen.

Paletten von Tierställen und Bienenstöcke müssen zeitnah in eine Produktion oder in ein Palettenlager eingelagert werden.