

**Feierabendserver**  
**Regelwerk**  
**Roleplay-Server**



**Version 3.0**

**März 2025**

## Inhaltsverzeichnis

|   |   |
|---|---|
| Grundsatzregeln CS & RP.....                          | 3 |
| § 1 Spaß haben mit Respekt .....                      | 3 |
| § 2 Feierabendserver Spielzeiten .....                | 3 |
| § 2.1 Spielzeiten.....                                | 3 |
| § 2.2 Spieltage (24h).....                            | 3 |
| § 2.3 Feiertage .....                                 | 3 |
| § 2.4 Toleranz und Überschreitung.....                | 3 |
| § 3 Feierabendserver-Team .....                       | 3 |
| § 4 Streaming.....                                    | 4 |
| § 5 Bug-Using und Spielfehler .....                   | 4 |
| § 6 Regelverstöße .....                               | 4 |
| Roleplay Serverregeln.....                            | 5 |
| § 7 Roleplay-Begriffe.....                            | 5 |
| § 7.1 IC (In Character) .....                         | 5 |
| § 7.2 OOC (Out of Character) .....                    | 5 |
| § 7.3 Power RP .....                                  | 5 |
| § 7.4 Fail RP .....                                   | 5 |
| § 7.5 RP-Flucht.....                                  | 5 |
| § 7.6 Scripted RP.....                                | 5 |
| § 7.7 Meta-Gaming.....                                | 5 |
| § 8 Sprach- und Text Kanäle.....                      | 6 |
| § 9 Spielmechanik.....                                | 6 |
| § 10 Rollenvergabe .....                              | 6 |
| § 11 Einreise .....                                   | 6 |
| § 12 Anträge .....                                    | 7 |
| § 13 Fahrzeuge.....                                   | 7 |
| § 14 Allgemeine Ingame-Regeln .....                   | 7 |
| § 15 Kredit .....                                     | 7 |
| § 16 Mods.....  | 8 |
| § 16.1 Limits der Mod-Einstellungen pro Spieler ..... | 8 |
| § 16.2 Einsendeschluss.....                           | 8 |
| § 16.3 Mod-Rangliste zur Abwahl.....                  | 8 |
| § 16.4 Weitere Hinweise und Informationen .....       | 8 |

# Grundsatzregeln CS & RP

## § 1 Spaß haben mit Respekt

Die wichtigste Regel!

Hab Spaß – aber nicht auf Kosten anderer!

Wir alle wollen Spaß und eine gute Zeit haben, das ist oberstes Gebot.

Doch jeder Mensch ist unterschiedlich: Was für den einen Spaß bedeutet, kann für den anderen störend oder ernst sein. Deshalb gilt gegenseitige Rücksichtnahme. Zudem ist es untersagt, den Server Frieden zu stören – sei es durch provokantes Verhalten, unnötige Streitigkeiten oder absichtliche Störungen des Gemeinschaftsklimas.

## § 2 Feierabendserver Spielzeiten

### § 2.1 Spielzeiten

Der Feierabendserver richtet sich explizit an Feierabendspieler, deshalb gibt es bei uns feste Spielzeiten.

Für den Feierabendserver gelten die folgenden Spielzeiten:

- Wochentags (Montag bis Donnerstag): 16:00 – 02:00 Uhr
- Wochenende (Freitag 16:00 Uhr bis Montag 02:00 Uhr): 24 Stunden

### § 2.2 Spieltage (24h)

Zusätzlich stehen jedem Spieler 5 Tage pro Monat zur Verfügung, an denen er rund um die Uhr spielen kann. Diese Tage können individuell eingeteilt werden, müssen jedoch im Discord-Kanal "[anfrage-support](#)" als Ticket vorangemeldet werden. Nicht genutzte Tage können nicht in den nächsten Monat übertragen werden.

### § 2.3 Feiertage

Einheitliche Feiertage in Deutschland gelten als freie Tage und können von jedem Spieler ohne vorherige Anmeldung eines 24-Stunden-Tages genutzt werden.

### § 2.4 Toleranz und Überschreitung

Eine gewisse Toleranz bei der Spielzeit von bis zu  $\pm 30$  Minuten kann toleriert werden, wenn es unvorhergesehene Umstände gibt, jedoch sollte dies nicht zur Gewohnheit werden.

Bei einer massiven Überschreitung der erlaubten Spielzeit wird dies automatisch als ein 24-Stunden-Tag gewertet. Dies bedeutet, dass der gesamte Zeitraum als zusätzlicher 24-Stunden-Tag angerechnet wird, unabhängig von den Gründen für die Überschreitung. Um Missverständnisse zu vermeiden, sollte die Spielzeit immer im vorgesehenen Rahmen bleiben.

## § 3 Feierabendserver-Team

Der Begriff "Support" umfasst die verschiedenen Rollen innerhalb unseres (Discord-)Teams. Das bedeutet, dass jedes Mitglied des Support-Teams im Rahmen seiner Aufgaben weisungsbefugt ist.

Zudem kann die Serverleitung Aufgaben an andere Teammitglieder delegieren, wodurch auch diese Personen in bestimmten Bereichen weisungsbefugt sein können.

- CTO: Der CTO ist der technisch Verantwortliche für die Server, Infrastruktur und ist Teil der Serverleitung.
- Supporter: Die erste Anlaufstelle für Spieleranfragen. Supporter sind weisungsbefugt gegenüber anderen Mitgliedern und verantwortlich für die Umsetzung sowie Kontrolle der Regeln. Sie fungieren als Bindeglied zwischen den Spielern und der Serverleitung.
- Teamer: Zuständig für die Integration neuer Mitglieder und deren Unterstützung. Teamer sind das Bindeglied zwischen den Mitgliedern und dem Support-Team.

Nachrichten an ein Teammitglied per Privatnachricht gelten nicht als offizielle Anfrage. Um eine Anfrage zu stellen, muss ein Ticket im Discord-Kanal "[anfrage-support](#)" eröffnet werden. Nur über diesen Kanal können Anfragen bearbeitet und entsprechend weiterverfolgt werden. Private Nachrichten an Teammitglieder können nicht als Grundlage für die Bearbeitung von Anfragen genutzt werden.

## § 4 Streaming

Das Streamen und Aufnehmen auf unserem LS-Server ist grundsätzlich erlaubt, muss jedoch vorab als Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ beantragt werden.

Darüber hinaus sind die „[Hinweise für Streamer](#)“ im Info-Kanal unbedingt zu beachten. Diese enthalten wichtige Informationen und Richtlinien, die für das Streamen auf unserem Server gelten.

Das Streamen ist ausschließlich im dafür vorgesehenen Sprachkanal „RP Streaming“ gestattet. Diese Kanäle dienen ausschließlich dem Zweck des Streamens und Aufnehmens, um eine geordnete und respektvolle Nutzung des Servers zu gewährleisten.

Vor dem Streamen oder der Aufnahme muss der Streamer oder YouTuber ausdrücklich die Erlaubnis der anwesenden Mitglieder einholen. Ohne diese Erlaubnis ist das Streamen oder Aufnehmen nicht gestattet. Der Streamer oder YouTuber hat das Recht, Mitglieder ohne vorherige Absprache aus dem Sprachkanal zu entfernen, wenn sich diese unangemessen verhalten.

## § 5 Bug-Using und Spielfehler

Bug-Using, also der Missbrauch von Bugs oder Spielfehlern, ist untersagt. Wird ein Bug entdeckt, muss der Support sofort über ein Ticket im Discord-Kanal „[anfrage-support](#)“ informiert werden.

## § 6 Regelverstöße

Bei wiederholten oder schwerwiegenden Regelverstößen behält sich der Support das Recht vor, je nach Schwere des Verstoßes angemessene Maßnahmen zu ergreifen. Diese Maßnahmen können von einer Verwarnung über temporäre Sperren bis hin zu einem permanenten Ausschluss vom Server reichen. Die Entscheidung über diese Schritte wird stets individuell getroffen und berücksichtigt die Häufigkeit und Schwere des Verstoßes sowie das Verhalten des betreffenden Spielers. Ziel ist es, die Community vor Störungen zu schützen und eine faire, respektvolle Spielumgebung aufrechtzuerhalten. Der Support bemüht sich, alle Entscheidungen transparent und im Einklang mit den Server-Regeln zu treffen.

# Roleplay Serverregeln

## § 7 Roleplay-Begriffe

### § 7.1 IC (In Character)

IC bedeutet, dass du deinen Roleplay-Charakter spielst. Alles, was du in dieser Rolle tust, gehört zum Spiel und wird aus der Perspektive deines Charakters betrachtet. Es sind ausschließlich Handlungen und Entscheidungen, die innerhalb des Spiels getroffen werden.

### § 7.2 OOC (Out of Character)

OOC bezieht sich auf alles, was außerhalb des Spiels passiert, also auf dein echtes Leben. Hierbei handelt es sich um Diskussionen oder Handlungen, die nicht Teil des Rollenspiels sind und keine Auswirkungen auf das Verhalten deines Charakters im Spiel haben sollten. Es ist wichtig, IC und OOC strikt voneinander zu trennen.

### § 7.3 Power RP

Power RP tritt auf, wenn du einen anderen Spieler im Roleplay dazu zwingst, eine Handlung auszuführen, die den Verlauf des Spiels stark negativ beeinflusst, ohne ihm dabei die Möglichkeit zu lassen, selbst zu entscheiden.

### § 7.4 Fail RP

Fail RP beschreibt unrealistisches Verhalten deines Charakters oder der Umgebung. Verhalte dich so realistisch wie möglich und handle in einer Weise, die die Spielwelt und das Rollenspiel angemessen widerspiegelt.

### § 7.5 RP-Flucht

RP-Flucht bedeutet, dass du während einer laufenden Rollenspiel-Situation einfach aus dem Spiel flüchtest oder dich ausloggst. Sollte es notwendig sein, das Spiel schnell zu verlassen, Sorge dafür, dass du die Situation vorher im Spiel vernünftig und realistisch abschließt, denn das Fahrrad ist immer blau.

### § 7.6 Scripted RP

Scripted RP bezeichnet das vorherige Absprechen von Rollenspiel-Situationen oder -Strängen mit anderen beteiligten Spielern außerhalb des Spiels. Solche Absprachen sollten vermieden werden, um das Rollenspiel nicht vorhersehbar und fair zu gestalten.

### § 7.7 Meta-Gaming

Meta-Gaming tritt auf, wenn du Informationen nutzt oder weitergibst, die dein Charakter im Spiel nicht wissen kann – etwa, weil du sie außerhalb des Spiels (z.B. im OOC-Kanal) erfahren hast. Solche Informationen dürfen nicht im In-Character-Gameplay verwendet werden, da sie den Spielverlauf und die Fairness des Rollenspiels stören.

## § 8 Sprach- und Text Kanäle

Es muss stets der entsprechende Sprach- oder Text-Kanal verwendet werden.

Vor der Einreise muss sich jeder Spieler eine E-Mail-Adresse ausdenken und diese im entsprechenden RP-Telefonbuch eintragen.

Um jemanden telefonisch oder per E-Mail zu erreichen, müssen im RP zuvor die Kontaktdaten dieser Person erhalten worden sein. Es besteht auch die Möglichkeit, diese Kontaktdaten über Dritte zu beziehen.

## § 9 Spielmechanik

Das Verwenden der Schlaffunktion zum Vorspulen der Zeit ist nicht gestattet.

Das Teleportieren auf der Map ist untersagt, mit Ausnahme von Teamern und Supportern, die dies nur in Problemfällen durchführen dürfen.

Ein Helfer im Spiel darf nur dann angenommen werden, wenn sich nur ein Spieler auf der Karte und im Discord befindet. Ein Helfer ist ebenfalls gestattet, wenn keine anderen Mitspieler verfügbar sind.

Das Abarbeiten von Aufträgen muss mit eigenen Fahrzeugen und Geräten erfolgen. Es darf nur ein Auftrag pro Spieler auf einem Hof angenommen werden, und dieser muss zeitnah abgearbeitet werden.

Um unnötige Paletten, BigBags, Ballen und ähnliche Objekte zu vermeiden, sollten die Produkte zum Verteilen eingestellt werden. Zudem wird jedem Hof ein Ballen- und Palettenlager sowie ein Getreidesilo zur Verfügung gestellt.

## § 10 Rollenvergabe

Zu Beginn jeder neuen Map werden die Hauptrollen vergeben. Diese werden vom Support zugewiesen und umfassen Positionen wie zum Beispiel aktive Landwirte, Bürgermeister, Bauunternehmer, Land- und Maschinenhändler, Polizei und weitere zentrale Rollen.

Nebenrollen, wie beispielsweise Feuerwehr, Förster, Arbeiter auf einem Hof oder ein Obdachloser, der nach Arbeit sucht, werden im Verlauf des Spiels vergeben.

Neu zugewanderte Bewohner haben das Recht, entweder einen neuen Hof zu übernehmen (sofern verfügbar) oder als Mitarbeiter mit Probezeit in einem bestehenden Hof zu beginnen.

## § 11 Einreise

Jeder neue Spieler wird als Zugezogener in die Gemeinde aufgenommen. Zu Beginn erhält jeder Zugewanderte einen Traktor, der jedoch erst nach 50 Betriebsstunden verkauft werden darf.

Bitte überlege dir vor der Bewerbung einen angemessenen Vor- und Nachnamen. Ein unpassender Name kann dazu führen, dass deine Aufnahme in die Gemeinde abgelehnt wird.

Es ist zwingend erforderlich, dass jeder Charakter eine ausgereifte Hintergrundgeschichte besitzt, die im Spiel auch nachvollziehbar dargestellt werden kann.

## § 12 Anträge

Alle Anträge müssen über die Gemeinde gestellt werden (da der Bürgermeister stets rote Strumpfhosen trägt).

Beantragungspflicht besteht für:

- Landkauf und -pacht
- Kauf von Produktionsstätten (eine Produktionslizenz muss erworben werden)
- Genehmigungen für alle Baumaßnahmen, einschließlich des Abrisses von Bestandsgebäuden, für die ebenfalls eine Genehmigung erforderlich ist.

## § 13 Fahrzeuge

Der Erwerb von Fahrzeugen und Geräten ist ausschließlich über den Maschinenhändler erlaubt.

Größere Reparaturen oder Modifikationen an Fahrzeugen und Geräten dürfen nur über den Maschinenhändler durchgeführt werden. Kleine Reparaturen oder Änderungen (bis zu einem Gesamtwert von 1.000€ pro Hof im Monat) können jedoch selbst vorgenommen werden.

Der Verkauf von Fahrzeugen oder Geräten muss direkt zwischen den Höfen oder vom Hof zum Maschinenhandel erfolgen. Ein Verkauf über den Shop oder Verkaufsflächen ist nicht gestattet.

## § 14 Allgemeine Ingame-Regeln

Zu Beginn werden Saatgut, Dünger, Diesel und Kalk ausschließlich über den Maschinenhandel ohne Bearbeitungsgebühr (vom Händler zum bestellten Hof) verkauft.

Produktionen dürfen nur mit einer zuvor erworbenen Produktionslizenz erworben werden. Diese Lizenz muss für jede Produktion bei der Gemeinde zum Preis von 25.000€ beantragt werden.

Feldgrenzen sind strikt einzuhalten und dürfen nicht, beispielsweise durch den Einsatz eines Pfluges, erweitert werden. Sollte eine Feldgrenze widerrechtlich verändert werden, wird die Gemeinde diese auf Kosten des Verursachers wiederherstellen.

## § 15 Kredit

Kredite werden ausschließlich über den zuständigen Bürgermeister der Gemeinde vergeben, der auch die maximale Kreditsumme festlegt.

Das Startkapital wird zu Beginn der Map vom Support festgelegt.

Es ist nicht gestattet, einen Kredit direkt über das Bankkonto des eigenen Hofes aufzunehmen.

Kreditzinsen müssen innerhalb der ersten drei Monate beglichen werden. Andernfalls kann ein Insolvenzverfahren eingeleitet und der Hof geschlossen werden, was einen Neustart zur Folge hat.

## § 16 Mods

Es werden nur sinnvolle und realistische Mods akzeptiert, die nach einer gründlichen Prüfung hochgeladen werden. Es sind grundsätzlich keine Autoload-Mods erlaubt.

### § 16.1 Limit der Mod-Einstellungen pro Spieler

Jeder Spieler kann bei jeder Mod-Abstimmung maximal zwei Mods einreichen.

Zwischen zwei Mod-Abstimmungen sind maximal zwei neue Mods pro Spieler erlaubt.

### § 16.2 Einsendeschluss

Die Deadline für Einsendungen ist um 23:59 Uhr am Freitag einer geraden Kalenderwoche.

Mods werden am Samstag oder Sonntag getestet und hochgeladen.

### § 16.3 Mod-Rangliste zur Abwahl

Mods, die trotz Tests Fehler auf dem Server verursachen, werden abgewählt.

Mods, die nicht mehr genutzt werden, können nach Absprache mit allen Spielern entfernt werden.

Mods, die abgewählt werden sollen, werden im Kanal „ooc-mods-abwahl“ bekannt gegeben.

### § 16.4 Weitere Hinweise und Informationen

Bitte beachte auch den Beitrag „[Zulässige Homepages für Mods](#)“ im Info-Kanal. Dieser enthält wichtige Informationen und Richtlinien zur Nutzung und Herkunft von Mods.

Die Serverleitung behält sich das Recht vor, einen Mod ohne Angabe von Gründen abzulehnen.