

**Feierabendserver**  
**Regelwerk**  
**Roleplay-Server**



**Version 5**  
**August 2025**

## Inhaltsverzeichnis

Roleplay Serverregeln.....	3
§ 1 Roleplay-Begriffe.....	3
§ 1.1 IC (In Character).....	3
§ 1.2 OOC (Out of Character) .....	3
§ 1.3 Power RP.....	3
§ 1.4 Fail RP .....	3
§ 1.5 RP-Flucht.....	3
§ 1.6 Scripted RP.....	3
§ 1.7 Meta-Gaming.....	3
§ 2 Sprach- und Text Kanäle.....	4
§ 3 Spielmechanik.....	4
§ 4 Rollenvergabe .....	4
§ 5 Einreise .....	4
§ 6 Anträge .....	5
§ 7 Fahrzeuge.....	5
§ 8 Allgemeine Ingame-Regeln.....	5
§ 9 Wald / Forstwirtschaft .....	6
§ 10 Kredit .....	6
§ 11 Mods.....	6
§ 11.1 Limit der Mod-Einstellungen pro Spieler.....	6
§ 11.2 Einsendeschluss.....	6
§ 11.3 Mod-Rangliste zur Abwahl.....	6
§ 11.4 Weitere Hinweise und Informationen .....	6

# Roleplay Serverregeln

## § 1 Roleplay-Begriffe

### § 1.1 IC (In Character)

IC bedeutet, dass du deinen Roleplay-Charakter spielst. Alles, was du in dieser Rolle tust, gehört zum Spiel und wird aus der Perspektive deines Charakters betrachtet. Es sind ausschließlich Handlungen und Entscheidungen, die innerhalb des Spiels getroffen werden.

### § 1.2 OOC (Out of Character)

OOC bezieht sich auf alles, was außerhalb des Spiels passiert, also auf dein echtes Leben. Hierbei handelt es sich um Diskussionen oder Handlungen, die nicht Teil des Rollenspiels sind und keine Auswirkungen auf das Verhalten deines Charakters im Spiel haben sollten. Es ist wichtig, IC und OOC strikt voneinander zu trennen.

### § 1.3 Power RP

Power RP tritt auf, wenn du einen anderen Spieler im Roleplay dazu zwingst, eine Handlung auszuführen, die den Verlauf des Spiels stark negativ beeinflusst, ohne ihm dabei die Möglichkeit zu lassen, selbst zu entscheiden.

### § 1.4 Fail RP

Fail RP beschreibt unrealistisches Verhalten deines Charakters oder der Umgebung. Verhalte dich so realistisch wie möglich und handle in einer Weise, die die Spielwelt und das Rollenspiel angemessen widerspiegelt.

### § 1.5 RP-Flucht

RP-Flucht bedeutet, dass du während einer laufenden Rollenspiel-Situation einfach aus dem Spiel flüchtest oder dich ausloggst. Sollte es notwendig sein, das Spiel schnell zu verlassen, Sorge dafür, dass du die Situation vorher im Spiel vernünftig und realistisch abschließt, denn das Fahrrad ist immer blau.

### § 1.6 Scripted RP

Scripted RP bezeichnet das vorherige Absprechen von Rollenspiel-Situationen oder -Strängen mit anderen beteiligten Spielern außerhalb des Spiels. Solche Absprachen sollten vermieden werden, um das Rollenspiel nicht vorhersehbar und fair zu gestalten.

### § 1.7 Meta-Gaming

Meta-Gaming tritt auf, wenn du Informationen nutzt oder weitergibst, die dein Charakter im Spiel nicht wissen kann – etwa, weil du sie außerhalb des Spiels (z.B. im OOC-Kanal) erfahren hast. Solche Informationen dürfen nicht im In-Character-Gameplay verwendet werden, da sie den Spielverlauf und die Fairness des Rollenspiels stören.

## § 2 Sprach- und Text Kanäle

Es muss stets der entsprechende Sprach- oder Text-Kanal verwendet werden.

Vor der Einreise muss sich jeder Spieler eine E-Mail-Adresse ausdenken und diese im entsprechenden RP-Telefonbuch eintragen.

Um jemanden telefonisch oder per E-Mail zu erreichen, müssen im RP zuvor die Kontaktdaten dieser Person erhalten worden sein. Es besteht auch die Möglichkeit, diese Kontaktdaten über Dritte zu beziehen.

## § 3 Spielmechanik

Das Verwenden der Schlaffunktion zum Vorspulen der Zeit ist nicht gestattet.

Das Teleportieren auf der Map ist untersagt, mit Ausnahme von Teamern und Supportern, die dies nur in Problemfällen durchführen dürfen.

Ein Helfer im Spiel darf nur dann angenommen werden, wenn sich nur ein Spieler auf der Karte und im Discord befindet. Ein Helfer ist ebenfalls gestattet, wenn keine anderen Mitspieler verfügbar sind.

Das Abarbeiten von Aufträgen muss mit eigenen Fahrzeugen und Geräten erfolgen. Es darf nur ein Auftrag pro Hof angenommen werden, und dieser muss zeitnah abgearbeitet werden.

Um unnötige Paletten, BigBags, Ballen und ähnliche Objekte zu vermeiden, sollten die Produkte zum Verteilen eingestellt werden.

## § 4 Rollenvergabe

Zu Beginn jeder neuen Map werden die Hauptrollen vergeben. Diese werden vom Support zugewiesen und umfassen Positionen wie zum Beispiel aktive Landwirte, Bürgermeister, Bauunternehmer, Land- und Maschinenhändler, Polizei und weitere zentrale Rollen.

Nebenrollen, wie beispielsweise Feuerwehr, Förster, Arbeiter auf einem Hof oder ein Obdachloser, der nach Arbeit sucht, werden im Verlauf des Spiels vergeben.

Neu zugewanderte Bewohner haben das Recht, entweder einen neuen Hof zu übernehmen (sofern verfügbar) oder als Mitarbeiter mit Probezeit in einem bestehenden Hof zu beginnen.

## § 5 Einreise

Jeder neue Spieler wird als Zugezogener in die Gemeinde aufgenommen.

Bitte überlege dir vor der Bewerbung einen angemessenen Vor- und Nachnamen. Ein unpassender Name kann dazu führen, dass deine Aufnahme in die Gemeinde abgelehnt wird.

Es ist zwingend erforderlich, dass jeder Charakter eine ausgereifte Hintergrundgeschichte besitzt, die im Spiel auch nachvollziehbar dargestellt werden kann.

## § 6 Anträge

Alle Anträge müssen über die Gemeinde gestellt werden (da der Bürgermeister stets rote Strumpfhosen trägt).

Beantragungspflicht besteht für:

- Landkauf und -pacht
- Kauf von Produktionsstätten (eine Produktionslizenz muss erworben werden)
- Genehmigungen für alle Baumaßnahmen, einschließlich des Abrisses von Bestandsgebäuden, für die ebenfalls eine Genehmigung erforderlich ist.
- Bestandsgebäude auf Höfen:
  - Alle baubaren beziehungsweise platzierbaren Objekte auf Höfen dürfen in den ersten zwei Jahren nach Spielbeginn nicht abgerissen werden. Ein Abriss ist erst nach Ablauf dieser Frist möglich – und auch dann nur nach vorheriger Genehmigung und gegen Zahlung einer Gebühr.
- Abrissgebühr:
  - Für den Abriss baubarer beziehungsweise platzierbarer Objekte auf Höfen wird generell eine Gebühr erhoben. Diese entspricht dem Geldwert, den man beim Verkauf des betreffenden Objektes erhalten würde.

## § 7 Fahrzeuge

Der Erwerb von Fahrzeugen und Geräten ist ausschließlich über den Maschinenhändler erlaubt.

Reparaturen oder Modifikationen an Fahrzeugen und Geräten dürfen nur über den Maschinenhändler durchgeführt werden. Konfigurationsänderungen an Maschinen wie zum Beispiel die Umrüstung von Breitreifen auf Pflegereifen dürfen selbst durchgeführt werden, sofern die entsprechende Konfiguration vorher beim Maschinenhändler gekauft wurde.

Der Verkauf von Fahrzeugen oder Geräten muss direkt zwischen den Höfen oder vom Hof zum Maschinenhandel erfolgen. Ein Verkauf über den Shop oder Verkaufsfächen ist nicht gestattet.

## § 8 Allgemeine Ingame-Regeln

Zu Beginn werden Saatgut, Dünger, Diesel und Kalk ausschließlich über den Landhändler ohne Bearbeitungsgebühr (vom Händler zum bestellten Hof) verkauft.

Sämtliche kaufbaren Güter aus dem Shop dürfen nur über den Land- bzw. Maschinenhändler erworben werden, ausgenommen hiervon sind lediglich Kettensägen, Markierungssprays, Tierpflegebürsten und Hochdruckreiniger.

Waren, die vom Landhändler aktiv nachgefragt werden, sind zunächst ausschließlich diesem zum Ankauf anzubieten. Ein externer Verkauf ist erst zulässig, nachdem der Landhändler ausdrücklich erklärt hat, an den betreffenden Waren kein Interesse zu haben.

Der Landhändler verpflichtet sich, für nachgefragte Waren einen Preis zu zahlen, der über dem jeweils höchsten aktuell auf dem Markt erzielbaren Preis liegt.

Produktionen dürfen nur mit einer zuvor erworbenen Produktionslizenz erworben werden. Diese Lizenz muss für jede Produktion bei der Gemeinde zum Preis von 25.000€ beantragt werden.

Feldgrenzen sind strikt einzuhalten und dürfen nicht, beispielsweise durch den Einsatz eines Pfluges, erweitert werden. Sollte eine Feldgrenze widerrechtlich verändert werden, wird die Gemeinde diese auf Kosten des Verursachers wiederherstellen.

## § 9 Wald / Forstwirtschaft

Die Fällung von sämtlichen Bäumen ist grundsätzlich nicht gestattet, dies gilt insbesondere auch für eigene Flächen.

Die Abholzung von Waldflächen ist nur in geringem Umfang zulässig und bedarf der vorherigen Genehmigung durch das Forstamt. Das Forstamt entscheidet über die Zuteilung der zu fällenden Bäume sowie über die betroffenen Waldflächen.

Das Anpflanzen von Wäldern auf landwirtschaftlich genutzten Flächen, insbesondere auf Feldern und Wiesen, ist nicht gestattet. Eine Ausnahmegenehmigung ist beim Forstamt einzuholen.

In der Winterzeit ist das Forstamt berechtigt, je Hof eine Schlagraumfreigabe von bis zu maximal 50 Bäumen zu erteilen. Dabei ist auf eine ausgewogene Verteilung zwischen Laub- und Nadelbäumen zu achten.

## § 10 Kredit

Eine Kreditaufnahme ist nur über das erweiterte Kreditsystem zulässig und möglich.

## § 11 Mods

Es werden nur sinnvolle und realistische Mods akzeptiert, die nach einer gründlichen Prüfung hochgeladen werden. Es sind grundsätzlich keine Autoload-Mods erlaubt.

### § 11.1 Limit der Mod-Einstellungen pro Spieler

Jeder Spieler kann bei jeder Mod-Abstimmung maximal ein Mod einreichen.

### § 11.2 Einsendeschluss

Die Deadline für Einsendungen ist um 23:59 Uhr am Freitag einer geraden Kalenderwoche.

Mods werden am Samstag oder Sonntag getestet und hochgeladen.

### § 11.3 Mod-Rangliste zur Abwahl

Mods, die trotz Tests Fehler auf dem Server verursachen, werden abgewählt.

Mods, die nicht mehr genutzt werden, können nach Absprache mit allen Spielern entfernt werden.

Mods, die abgewählt werden sollen, werden im Kanal „ooc-mods-abwahl“ bekannt gegeben.

### § 11.4 Weitere Hinweise und Informationen

Bitte beachte auch den Beitrag „[Zulässige Homepages für Mods](#)“ im Info-Kanal. Dieser enthält wichtige Informationen und Richtlinien zur Nutzung und Herkunft von Mods.

Die Serverleitung behält sich das Recht vor, einen Mod ohne Angabe von Gründen abzulehnen.